



# Le Cercle d'Escrime Ancienne de Marly-le-Roi



# PIRATES

# LA TROUPE

## LE CERCLE D'ESCRIME ANCIENNE DE MARLY-LE-ROI

Assure depuis plus de 20 ans et partout en France, des animations et des spectacles d'aventures tout public mêlant théâtre, cascades et combats. Authentiques et originales, nos créations ont pour but de divertir les spectateurs et de les plonger au coeur de l'action.

Ce qui fait notre différence :

- + UNE ÉQUIPE SOUDÉE ET EXPÉRIMENTÉE
- + DE NOUVEAUX SPECTACLES CHAQUE ANNÉE
- + DES ARTISTES PASSIONNÉS, DISPONIBLES ET SOURIANTS
- + DES CHORÉGRAPHIES ET DES CASCADES MAÎTRISÉES
- + DES COSTUMES TRAVAILLÉS ET ORIGINAUX
- + DES ÉCHANGES PRIVILÉGIÉS AVEC LES PLUS JEUNES



# LE THÈME

Le thème "Pirates" mène droit à l'aventure. Il emporte le public vers des îles lointaines qui fleurent bon le rhum, la liberté et l'or volé. Bigarrés, sanguins, prompts à l'abordage et au lever de coude, nos pirates ont le goût de la castagne et de la camaraderie.

Le XVIIIème siècle, âge d'or de la flibuste, est le théâtre des guerres navales. Tandis que les grandes puissances se disputent les terres à coloniser, les pirates se jouent des règles et ne servent qu'un seul intérêt : le leur ! Trahisons, guet-apens, vols, affrontements : tous les coups sont permis pour arriver à leurs fins, pour le plus grand plaisir de tous.

+ DES AVENTURIERS QUI FASCINENT PETITS ET GRANDS

+ DES FUSILLADES INTENSES ET IMPRESSIONNANTES

+ UNE ESCRIME FOUGUEUSE ET ACHARNÉE

+ UNE AMBIANCE CONVIVIALE ET FESTIVE





# LE CAMPMENT

Notre grand campement permet une immersion totale dans l'univers des forbans. Tous nos Ateliers, nos Grands jeux et notre Spectacle s'y déroulent. Entre deux prestations, le public peut le visiter.

Auvents et quai sont meublés et agrémentés d'accessoires thématiques (Plantes tropicales, table, chaises, coffres, tonneaux, bouteilles, cordages).

Le campement comprenant l'espace de spectacle couvre une surface de 600m<sup>2</sup> minimum.



## ~ LE BATEAU PIRATE ~

Navire sur remorque de 10m de long sur 2m50 de large et 10m de haut.

## ~ LE QUAI ~

Un ponton en bois de 5m30 de large sur 1m50 avec ses escaliers et sa tour de 3m50 de haut.

## ~ LES DEUX TENTES ~

Deux auvents meublés de 4m sur 3m, 2m50 de haut : un pour le Cap'taine et un pour les Tuniques Rouges.

## ~ L'ÉPAVE DU NAUFRAGÉ ~

Les restes d'un navire et de son naufragé de 2m sur 2m et de 2m de haut.

## ~ LA PRISON ~

Une cage envahie par la végétation de 2m de large sur 1m et 2m10 de haut.

## ~ DIVERS ~

Canon, palissades en canisses, plantes tropicales, caisses, filets de pêche, braseros et deux rateliers d'armes.



# LE SPECTACLE



Nous proposons un Spectacle original sous la forme d'une véritable aventure tout public dans laquelle les artistes sont à la fois comédiens et cascadeurs.

DURÉE : 30 MIN

ARTISTES : 11

Décors, musiques, costumes, affrontements au sabre d'abordage et tirs à poudre noire : tout est fait pour faire découvrir aux spectateurs la vie impitoyable des flibustiers.

*Nous renouvelons nos Spectacles régulièrement. Pour en connaître le résumé, contactez-nous.*

- + UN SPECTACLE AMBITIEUX ET RYTHMÉ MÊLANT DIALOGUES, COMBATS, FUSILLADES ET CASCADES
- + DE NOMBREUSES SCÈNES D'ACTION RÉALISTES ET SPECTACULAIRES
- + UNE BANDE SON PRENANTE ET ORIGINALE AU SERVICE DU SPECTACLE
- + UNE VÉRITABLE HISTOIRE POUR PLONGER AU CŒUR D'UN UNIVERS FASCINANT



# LES ANIMATIONS

Les Animations sont des saynètes courtes qui permettent de sortir du cadre du Spectacle en proposant un échange privilégié et complice avec le public. Certaines Animations peuvent également avoir lieu hors de la zone de spectacle, au beau milieu d'une déambulation par exemple et faire intervenir des personnes du public directement sur scène. Les Animations offrent ainsi aux spectateurs un moment de partage unique et garantissent beaucoup de souplesse à l'organisateur.

**DURÉE MOYENNE : 10 - 15 MIN**

**ARTISTES : DE 3 À 5**



## ~ L'INTERROGATOIRE ~

Les Soldats anglais font une démonstration de leurs techniques d'interrogatoire pour débusquer les pirates.

## ~ LA CARTE AU TRÉSOR ~

Deux Pirates pas très malins ont bien besoin de l'aide du public pour dessiner une carte au trésor...

## ~ ELECTION DU MAÎTRE D'EQUIPAGE ~

Plusieurs Pirates vont tenter tant bien que mal de séduire un jury pour devenir le nouveau Maître d'Equipage.

## ~ SÉDUCTION ~

Séduire une femme Pirate peut s'avérer très dangereux. Notre amoureux a bien besoin des conseils d'un bon séducteur !

## ~ UNE VIE DE PIRATE ~

Au travers d'anecdotes, les Pirates échangent avec le public pour démêler la réalité historique des fantasmes populaires.



# LES ATELIERS

## ~ A LA RECHERCHE DU TRÉSOR ~

*Atelier de 40 min, à partir de 7 ans*

Avec l'aide des enfants, le Cap'taine Lok va tenter de déchiffrer les énigmes et de percer les secrets du défunt pirate Vaughan le Naufrageur afin de découvrir l'emplacement de son fabuleux trésor.

## ~ EN BATEAU MOUSSAILLON ~

*Atelier de 30 min, à partir de 3 ans*

Les enfants sont invités à monter à bord de "L'Etoile du Large". Ils pourront ainsi se mettre dans la peau d'un véritable Capitaine pirate en tenant la barre et en maintenant le cap malgré les aléas du grand large !

## ~ CHAMBOULE VRAIMENT TOUT ~

*Atelier de 30 min, à partir de 3 ans*

Les jeunes moussaillons s'exercent à se glisser dans la Sainte-Barbe du navire ennemi et à envoyer une grenade dans les barils de poudre... Il faut tirer vite et bien et surtout, prendre garde à l'explosion !

## ~ JEUX DE PIRATES ~

*Atelier de 30 min, à partir de 5 ans*

Plongés dans l'ambiance des tavernes des Caraïbes, les enfants peuvent s'essayer au bonneteau, au passe dix, au dudo, au all-fours et aux autres jeux des tripots tant appréciés des flibustiers.

## ~ HISTOIRES DE PIRATES ~

*Atelier de 20 min, à partir de 4 ans*

Ça parle de butins, de cachettes secrètes, de pirates sans pitié et de mystérieux navires qui disparaissent dans la brume... Autant de récits que nos flibustiers adorent partager avec les plus jeunes.





# LES GRANDS JEUX



- + LES GRANDS JEUX PERMETTENT DE FAIRE JOUER UN TRÈS GRAND NOMBRE D'ENFANTS
- + TOUS LES ARTISTES Y PARTICIPENT ET ENCADRENT LES PETITS PIRATES TOUT AU LONG DES JEUX
- + LES ENFANTS QUI LE SOUHAITENT, REVÊTENT UN COSTUME DE FLIBUSTIER
- + LA REMISE D'UN CONTRAT DE PIRATE PONCTUE LEURS EXPLOITS

## ~ A L'ABORDAGE ! ~

*De 30 à 45 min, à partir de 3 ans*

Equipés d'un sabre en mousse, les enfants se lancent à l'abordage du navire ennemi puis affrontent les artistes dans une mêlée épique.

## ~ LE PARCOURS DU PIRATE ~

*De 30 à 45 min, à partir de 3 ans*

Chaque enfant réalise un grand parcours composé de plusieurs épreuves : évation de la prison, chamboule-tout et duels au sabre mousse !



# LES FORMULES

Nous vous proposons des formules clefs en main. Toutefois, si vous avez un projet particulier ou des attentes différentes, n'hésitez pas à nous contacter pour un devis personnalisé !

## ~ NOTRE FORMULE SPECTACLE ~

### 11 Artistes

Cette formule permet de rythmer votre événement en marquant des temps forts qui réuniront petits et grands.

#### Prestations :

Jusqu'à 3 représentations du Spectacle par jour.

Jusqu'à 3 Grands Jeux (Idéalement, ils suivent le Spectacle).

Dans les intervalles, nos artistes déambulent, échantent avec le public et se prêtent au jeu des photos !

#### Décors :

Nous installons un fond de scène, la prison et divers éléments de décors thématiques (tonneaux, plantes, coffres, etc.).

#### Conditions techniques :

- Un espace de 15m d'ouverture sur 12m de profondeur
- Une alimentation électrique (220V - 16A)
- Repas et hébergement pour 11 personnes de la veille au soir au lendemain matin.

Nous nous chargeons de toute la sonorisation : micros et diffusion. Pas de SACEM à payer, nous possédons les droits sur nos musiques. Possibilité d'éclairage sur demande.

#### Tarifs :

Pour 1 journée : 2 219,50 €

Pour 2 jours : 3 694,50 €

Jour supplémentaire : 1 065,00 €

Frais de déplacement : 2,00 € par Km aller et retour (78160)

Remise de 10% hors saison (d'octobre à avril inclus)



# LES FORMULES



## ~ NOTRE FORMULE CAMPMENT ~

*11 Artistes, 1 Technicien*

Cette formule est idéale pour métamorphoser une zone et la faire vivre sans interruption en offrant une vaste gamme de jeux et d'animations.

Animations et Ateliers complètent le Spectacle et les Grands Jeux, le tout dans un décor de Campement couvrant 600m<sup>2</sup>.

### Prestations :

Jusqu'à 3 représentations du Spectacle par jour.

Jusqu'à 3 Grands jeux (Idéalement, ils suivent le Spectacle).

Ateliers et Animations en alternance et en continu entre les grands temps forts. En cas d'affluence, nous proposons deux Ateliers simultanément.

Les artistes qui ne sont pas impliqués dans les Ateliers ou les Animations en cours, déambulent, échantent avec le public et se prêtent au jeu des photos !

### Décor :

Nous installons notre Campement complet : le bateau Pirate + le quai et sa tour + les 2 tentes + l'épave du naufragé + la prison + le canon + les meubles, les plantes et toutes sortes de décorations thématiques.

### Conditions techniques :

- ♦ Un espace de 30m d'ouverture sur 20m de profondeur
- ♦ Une alimentation électrique (220V - 16A)
- ♦ Repas et hébergement pour 12 personnes de la veille au soir au lendemain matin.

Nous nous chargeons de toute la sonorisation : micros et diffusion. Pas de SACEM à payer, nous possédons les droits sur nos musiques. Possibilité d'éclairage sur demande.

### Tarifs :

Pour 2 jours : 6 739,50 €

Jour supplémentaire : 1 605,50 €

Frais de déplacement : 600,00 € + 2,00 € par Km aller et retour (73160)

Remise de 10% hors saison (d'octobre à avril inclus)



# Le Cercle d'Escrime Ancienne de Marly-le-Roi



POUR TOUT RENSEIGNEMENT (INFORMATIONS, DEVIS, PHOTOS...)  
N'HÉSITEZ PAS À CONTACTER

**BRICE RICHARD**  
**06 01 96 36 68**  
**RICHARD.CEAM@YAHOO.FR**

POUR OBTENIR LES BROCHURES DES AUTRES THÈMES DU  
CERCLE D'ESCRIME ANCIENNE DE MARLY-LE-ROI,  
TÉLÉCHARGEZ-LES DEPUIS NOTRE SITE OU CONTACTEZ BRICE RICHARD

**WWW.LECERCLEDESCRIME.FR**

*RETROUVEZ-NOUS SUR LES RÉSEAUX :*



LECERCLEDESCRIME



CERCLE D'ESCRIME ANCIENNE



CEAM.MARLYLEROI

